

ADDENBROOKE'S COGNITIVE EXAMINATION – ACE-III

Japanese Version A (2014)

(translated and adapted by H. Yoshida & S. Terada)

氏名 : _____ 生年月日 : _____ 病院名/住所 : _____	施行日 : _____ / _____ / _____ 検査者 : _____ 教育年数 : _____ 職業 : _____ 利き手 : _____
--	---

注意 — 見当識

質問: 今年は何年ですか?	年	月	日	曜日	季節	注意 [得点 0-5] <input type="text"/>
質問: 今、私たちはどこにいますか?	県	市	建物	階	地方	注意 [得点 0-5] <input type="text"/>

注意 — 3項目の記録

教示: 「これから3つの単語を言います。私が言った後に繰り返して下さい: レモン、かぎ、ボール 被験者が繰り返した後で「これらの単語を覚えて下さい。あとでまた言ってもらいます」 最初の施行のみを採点する (必要なら3回まで教示を繰り返す) レモン () かぎ () ボール () 施行回数を記録 _____	注意 [得点 0-3] <input type="text"/>
---	--

注意 — 7の連続引き算

教示: 「100 から 7 を引き算して下さい。それから私が止めて下さいと言うまで、各々の答えから 7 を引き算することを繰り返して下さい」 被験者が間違えても中止しない。計算を続けさせ、その次の答えをチェックする(例えば 93, 84, 77, 70, 63 は4点) 5回引き算をしたら中止する(93, 86, 79, 72, 65): _____	注意 [得点 0-5] <input type="text"/>
--	--

記憶 — 3項目の再生

質問: 「先ほど覚えてもらった3つの単語は何ですか」 <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> レモン かぎ ボール </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <input style="width: 100px;" type="text"/> <input style="width: 100px;" type="text"/> <input style="width: 100px;" type="text"/> </div>	記憶 [得点 0-3] <input type="text"/>
--	--

言語流暢性 — 文字とカテゴリー

文字 教示: 「これから五十音の中の一つを言いますので、その文字で始まる言葉をできるだけたくさん言ってください。ただし人や場所の名前ははいけません。例えばはじめの文字が“い”なら“犬、急ぐ、椅子”などの言葉です。“伊藤”や“石川県”はいけません。用意はいいですか? 時間は今から1分間です。はじめの文字は“か”です」	流暢性 [得点 0-7] <input type="text"/>																				
	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td>≥14</td><td>7</td></tr> <tr><td>11-13</td><td>6</td></tr> <tr><td>8-10</td><td>5</td></tr> <tr><td>6-7</td><td>4</td></tr> <tr><td>4-5</td><td>3</td></tr> <tr><td>3</td><td>2</td></tr> <tr><td>2</td><td>1</td></tr> <tr><td>≤1</td><td>0</td></tr> <tr><td>総数</td><td>正答数</td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> </table>	≥14	7	11-13	6	8-10	5	6-7	4	4-5	3	3	2	2	1	≤1	0	総数	正答数		
≥14	7																				
11-13	6																				
8-10	5																				
6-7	4																				
4-5	3																				
3	2																				
2	1																				
≤1	0																				
総数	正答数																				

動物 教示: 「今度は動物の名前をできるだけたくさん言ってください。はじめの文字はなんでも構いません」	流暢性 [得点 0-7] <input type="text"/>																				
	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td>≥22</td><td>7</td></tr> <tr><td>17-21</td><td>6</td></tr> <tr><td>14-16</td><td>5</td></tr> <tr><td>11-13</td><td>4</td></tr> <tr><td>9-10</td><td>3</td></tr> <tr><td>7-8</td><td>2</td></tr> <tr><td>5-6</td><td>1</td></tr> <tr><td>≤4</td><td>0</td></tr> <tr><td>総数</td><td>正答数</td></tr> <tr><td> </td><td> </td></tr> </table>	≥22	7	17-21	6	14-16	5	11-13	4	9-10	3	7-8	2	5-6	1	≤4	0	総数	正答数		
≥22	7																				
17-21	6																				
14-16	5																				
11-13	4																				
9-10	3																				
7-8	2																				
5-6	1																				
≤4	0																				
総数	正答数																				

記憶 — 前向き記憶 — 住所と名前

教示: 「ある人の住所と名前を言います。私が言った後に繰り返してください。3回同じことを言いますので、その間に覚えてください。後でその住所と名前を尋ねます」
 3回目のみを採点する

記憶
 [得点 0-7]

	1回目	2回目	3回目
山口県 宇部市 松島町 7 の3 中村 太郎	_____ _____ _____	_____ _____ _____	_____ _____ _____

記憶 — 逆向性記憶 — 有名人

現在の日本の総理大臣の名前 _____
 その前の日本の総理大臣の名前(2代前まで可) _____
 現在のアメリカ大統領の名前 _____
 1960年代に暗殺されたアメリカ大統領の名前 _____

記憶
 [得点 0-4]

言語 — 理解

鉛筆と紙1枚を被験者の前に置く。練習として「鉛筆を持ち上げて、次に紙を持ち上げて下さい」と教示する。不正解の場合、得点を0として以下は行わない。練習で正解の場合、以下の3つの指示を行う。

- ・ 教示: 「鉛筆の上に紙を置いて下さい」
- ・ 教示: 「紙ではなく鉛筆を持ち上げて下さい」
- ・ 教示: 「紙に触れた後、私に鉛筆を渡して下さい」

注: それぞれの指示の前に、鉛筆と紙を被験者の前に置きなおすこと。

言語
 [得点 0-3]

言語 — 文を書く

教示: 「文章を2つ書いて下さい。何に関する文章でも構いません。省略はせずに、完全な文章で書いて下さい」

被験者が何について書けばよいか分からなければ、いくつかの話題を提案する: 「例えば最近の休日の出来事、あなたの趣味や家族、あるいはあなたの子供時代について書いても良いですよ」

被験者が文章を1つしか書かなければ、2つ目の文章を書くように促す。

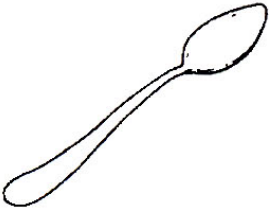
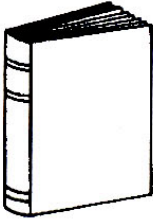
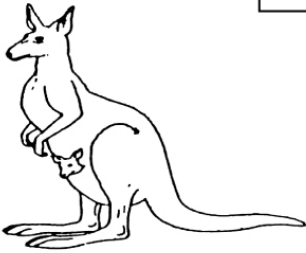

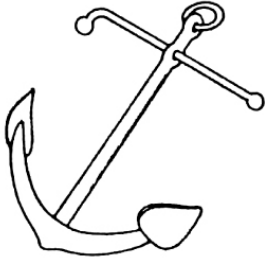
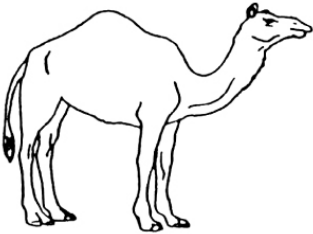

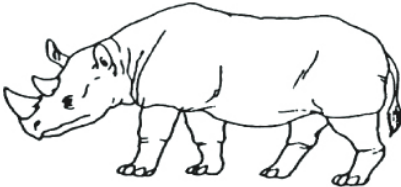
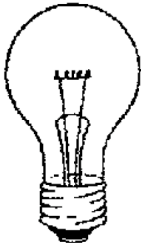

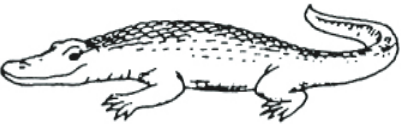
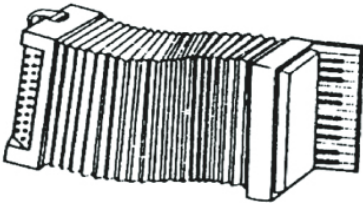
文章は主語と動詞を含まなければならないが、主語がなくても推定される場合は減点しない。誤字・脱字や文法の誤りは減点する。それぞれの文章は同じ話題に関するものでなくても良い。詳細は手引きを参照。

言語
 [得点 0-2]

言語 — 単語の復唱

以下を復唱させる: 「キリギリス」「シュシャセンタク(取捨選択)」「トロソバ」「イキジビキ」
 すべて正答で2点、3つ正答で1点、正答が2つ以下で0点

言語
 [得点 0-2]

言語 — ことわざの復唱	
以下を復唱させる：「朱に交われれば赤くなる(しゅにまじわれればあかくなる)」 (意味: _____)	言語 [得点 0-1] <input type="text"/>
以下を復唱させる：「弘法にも筆の誤り(こうぼうにもふでのあやまり)」 (意味: _____)	言語 [得点 0-1] <input type="text"/>
言語 — 呼称	
以下の絵の名前を尋ねる _____ <input type="text"/> _____ <input type="text"/> _____ <input type="text"/>    _____ <input type="text"/> _____ <input type="text"/> _____ <input type="text"/>    _____ <input type="text"/> _____ <input type="text"/> _____ <input type="text"/>    _____ <input type="text"/> _____ <input type="text"/> _____ <input type="text"/>   	言語 [得点 0-12] <input type="text"/>
言語 — 理解	
上の絵を使い質問する： <ul style="list-style-type: none"> ・ 王様に関係のあるものを指してください _____ ・ 爬虫類を指してください _____ ・ 南極で見られるものを指してください _____ ・ 船につなぐものを指してください _____ 	言語 [得点 0-4] <input type="text"/>

言語一読字

以下の言葉を読ませる（すべて正答で1点）

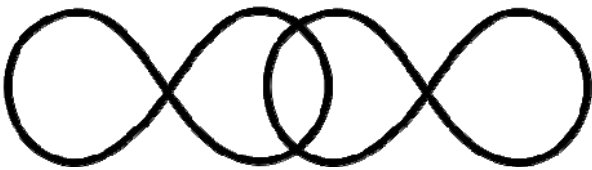
言語
[得点 0-1]

相撲 煙草 息子 田舎 八百屋

視空間認知

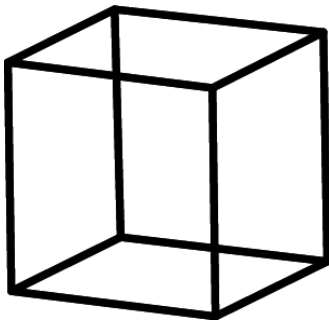
交わる無限大記号：以下の図を模写させる

視空間
[得点 0-1]



透視立方体：以下の図を模写させる（採点は手引きを参照）

視空間
[得点 0-2]



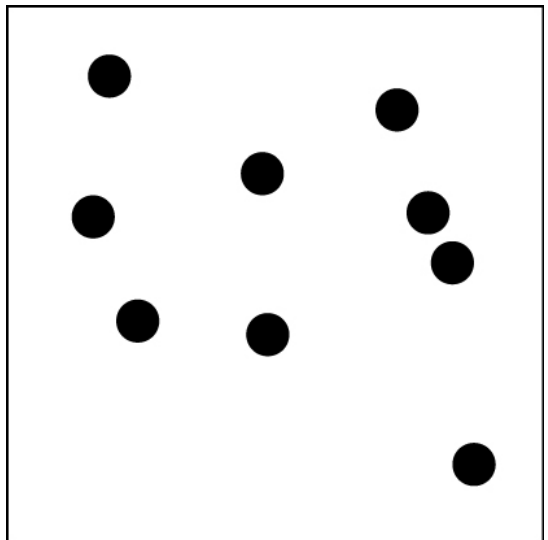
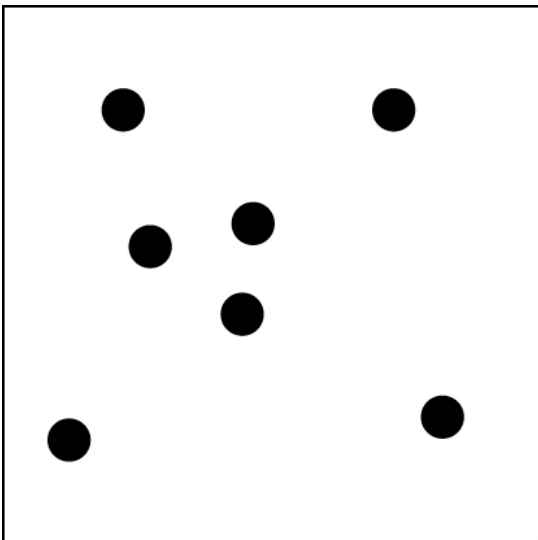
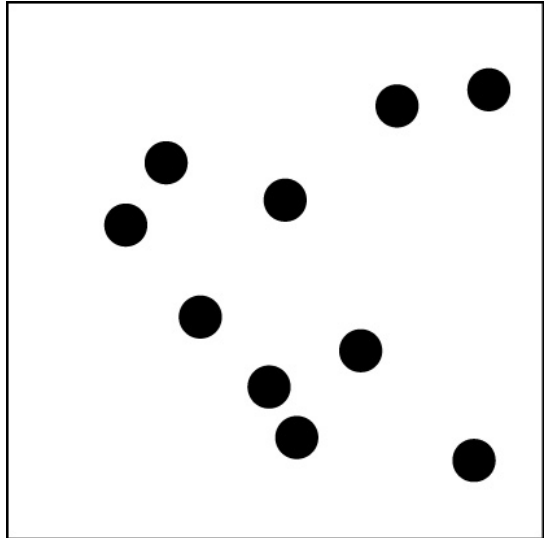
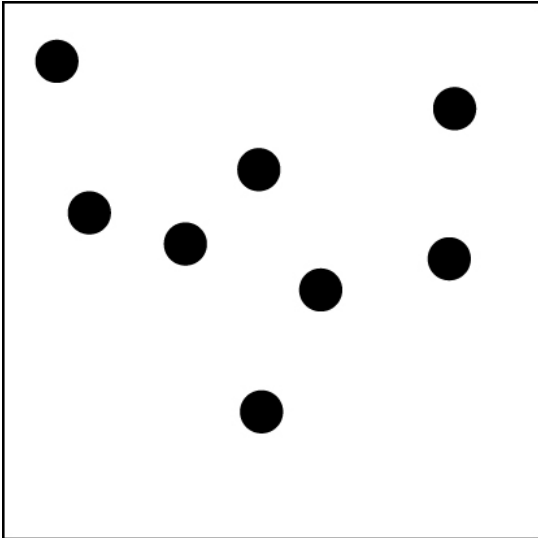
時計描画：時計の文字盤をかくように求め、そこに数字と針（五時十分）をかかせる。
（採点は手引きを参照：すべて正しければ、外枠で1点、数字で2点、針で2点）

視空間
[得点 0-5]

視知覚 — 点を数える

指ささずに黒丸を数えるように求める

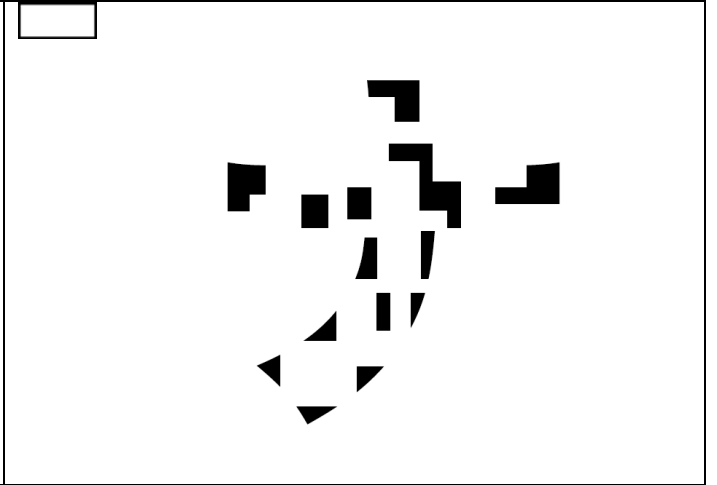
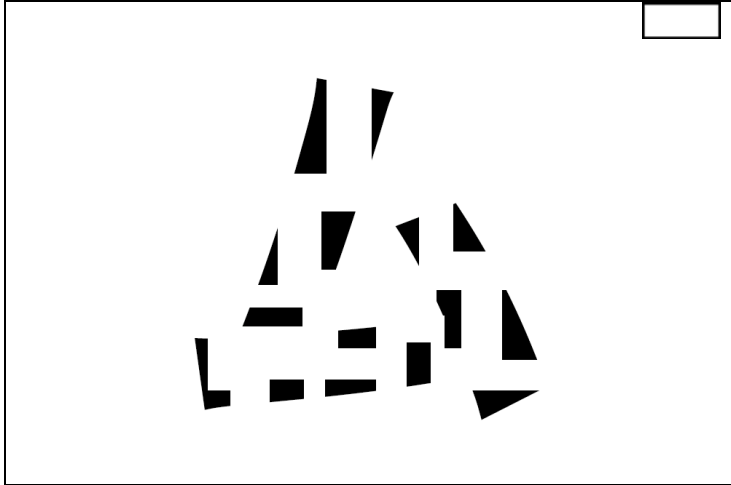
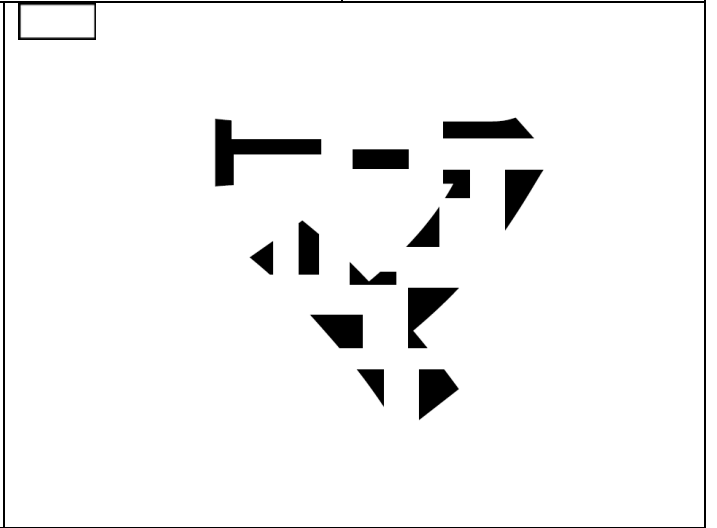
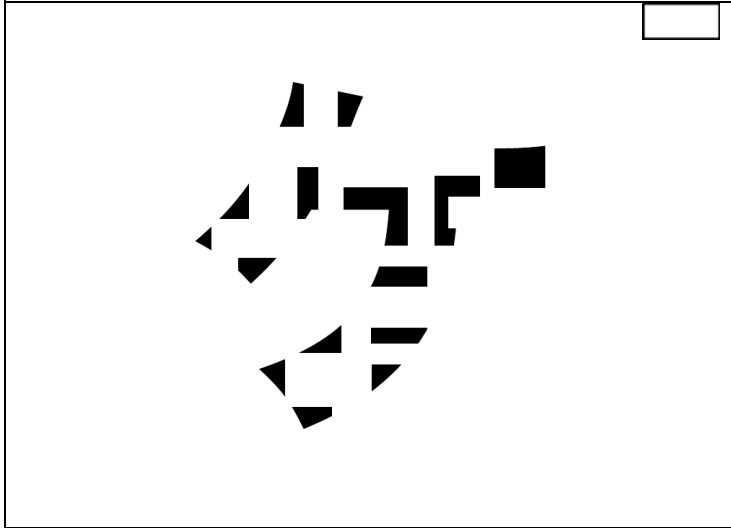
視空間
[得点 0-4]



視 知 覚 — 文字の同定

以下の片仮名を同定するように求める

視空間
[得点 0-4]



記 憶 — 住所と名前の再生

質問:「はじめに繰り返してもらった住所と名前を思い出して教えてください」

山口県
宇部市
松島町 7 の3
中村 太郎

記憶
[得点 0-7]

記 憶 — 住所と名前の再認

1つ以上再生に失敗すれば以下の再認を行う。すべて再生できていればこの項目を省略し5点を与える。まず再生できた項目に対し右端の「再生」の欄にチェックする。それから再生できなかった項目に関して「今からヒントを言います。県名は岡山県、山口県、山梨県のうちどれでしたか？」のように質問する。「再生」欄のチェック1つにつき1点、その後再認できた項目1つにつき1点を与える(最高5点)。

記憶
[得点 0-5]

岡山県		山口県		山梨県		再生
岩国市		宇部市		萩市		再生
まつだ町		なかしま町		まつしま町		再生
3の7		7の3		7の6		再生
中村 太郎		中山 太郎		中村 太一		再生

得 点

ACE-III	総得点	/100
	注意	/18
	記憶	/26
	流暢性	/14
	言語	/26
	視空間	/16